

Discipline	: Robotique et Programmation	
Titre	: Initiation à la programmation des robots à travers l'Arduino	
Public cible	: Les enseignants du physique	
Domaine	: Les Pratiques Professionnelles Spécialisées	
Compétence	: Emploie diverses méthodes basées sur les théories et les concepts d'apprentissage-d'enseignement qui conviennent aux diverses caractéristiques des différents apprenants et de ses propres acquis en formation	
Objectif	: Les enseignants seront capables de créer des projets qui intègrent les sciences, la programmation et la pratique	
Descriptif	: Lorsque Massimo Banzi et ses collègues de l'Interaction Design Institute d'Ivrea, en Italie, ont développé l'Arduino, l'objectif était de permettre aux étudiants de pouvoir disposer d'une plateforme valant le prix d'une pizza pour réaliser des projets interactifs. Ainsi, l'Arduino a été conçu dès le départ dans un but pédagogique, pour être bon marché, doté d'une grande quantité d'entrées et de sorties, compatible Mac, Windows et Linux, programmable avec un langage très simple et open source. Il n'y a là que des avantages pour le monde scolaire, en particulier parce que l'Arduino se situe au croisement entre l'informatique, l'électronique et les travaux manuels. L'approche pédagogique de l'Arduino est particulière. Il ne s'agit pas d'aborder la matière d'une manière linéaire, mais en bricolant et en «bidouillant»: on câble, on branche et on regarde ce que cela donne.	
Code	Centre de formation	Date et Horaire
G.ICT.4.1	École normale - Aley	Samedi 7 septembre 2019, 14 septembre 2019, 21 septembre 2019, de 08:30 à 13:30
G.ICT.4.2	École normale Louis Abou Charaf- Jounieh	Samedi 28 septembre 2019, 5 octobre 2019, 12 octobre 2019, de 08:30 à 13:30
G.ICT.4.3	École normale - Batroun	Samedi 19 octobre 2019, 26 octobre 2019, 2 novembre 2019, de 08:30 à 13:30

Formateur : Georges Nohra

Remarques :